

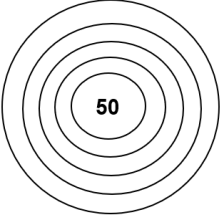


Maak van je huis en tuin een markt met kraampjes waar je de onderstaande 9 spelletjes kunt spelen.

Hieronder een stempelkaart voor kinderen, na het spelen van een spel, kun je het nummertje afstrepen.

STEMPELKAART

1	2	3
4	5	6
7	8	9

Kraampje	Spel	Materialen
Kraampje 1	<u>Spekjes happen:</u> Hang de spekjes aan een draad/touw (met eventueel een wasknijper) en hang deze op tussen 2 palen of bomen. Gebruik een blinddoek voor degenen die de spekjes komt happen.	- Touw - Spekjes - Blinddoek/theedoek - Wasknijper
Kraampje 2	<u>Wc-rolletje gooien:</u> Bouw een piramide van lege of volle wc-rolletjes op tafel en gebruik een balletje of wc-rol om de piramide om te gooien. Hoe groter de afstand van het gooien hoe moeilijker de opdracht.	- 10 (lege) wc-rolletjes - 3x balletjes - tafel
Kraampje 3	<u>Flessenvoetbal:</u> Vul een aantal flessen vol met water. Iedereen krijgt een eigen fles, deze fles moet je verdedigen en tegelijkertijd moet je aanvallen met de bal om te zorgen dat de flessen van een ander omgaan. Is jou fles omgegaan, eerst bal pakken dan fles rechtzetten.	- X- aantal lege frisdrankflessen - 1x voetbal
Kraampje 4	<u>Knikkeren:</u> Maak een poortje van 2 kleine voorwerpen, potjes of wc-rolletjes. Probeer van 1.5 meter afstand de knikker in 1x door het poortje te rollen. Hoe groter het poortje des te makkelijker het wordt. De afstand tot het poortje kun je ook aanpassen.	- Knikkers - 2 kleine voorwerpen
Kraampje 5	<u>In de roos:</u> Teken buiten op het terras met stoepkrijt een groot Dartbord met 5 ringen, in de roos 50 punten, volgende ring 40 punten etc. Iedereen krijgt 3 steentjes, probeer van een afstand zo veel mogelijk punten te gooien. Wie de meeste punten heeft, heeft gewonnen.	- Steentjes - Stoepkrijt 
Kraampje 6	<u>Estafette op de ski's:</u> De eerste speler staat klaar achter de startlijn met elke voet in een schoenendoos en eventueel twee stokken in de hand. Je gaat zo snel mogelijk naar de overkant. Daar stap je uit de ski's (schoenendoos) en de volgende speler stapt in om vervolgens zo snel mogelijk terug te gaan. Welk team is het snelste 3x op en neer geweest?	- 2 paar sokken - 4 schoenendozen
Kraampje 7	<u>Lakeien:</u> Zet op een dienblad plastic bekertje met water. Zet vervolgens in de tuin een parcours uit met hindernissen. De lakei probeert met het dienblad het parcours over te steken. Hoeveel bekertjes staan er nog rechtop bij de eindstreep?	- Dienblad - Plastic bekertjes

Kraampje 8	<u>Ballon hooghouden:</u> Parcours afleggen met ballonnen. Zorg dat de ballon in de lucht blijft en leg een vooraf uitgestippelde route door huis/tuin af. Met meerdere personen: Begin om de beurt bij de het startpunt. Neem de ballon in de lucht mee. Vasthouden mag niet en de ballon mag niet op de grond komen. Komt de ballon toch op de grond dan start je opnieuw bij het startpunt. Leg met de ballon in de lucht het parcours af. Eenmaal terug bij het startpunt neemt speler 2 de ballon over. Hoe lang duurt het voor alle spelers rond geweest zijn met de ballon zonder dat deze de grond geraakt heeft? Moeilijker: De ballon mag niet met de handen aangeraakt worden. Houd de ballon in de lucht met ander lichaamsdelen.	- Ballonnen - Voorwerpen/hindernissen voor parcours
Kraampje 9	<u>Aardappels op de troon:</u> Leg een aardappel op een stoel. Ga achter de stoel staan. Op het startsignaal probeer je zo snel mogelijk de aardappel tussen je benen te klemmen. Vervolgens spring je van de stoel naar de andere kant van de kamer. Daar laat je de aardappel in een emmer vallen. Ren terug naar de stoel, leg er een nieuwe aardappel op en herhaal dit tot alle aardappels in de emmer liggen. Moeilijker/Makkelijker: Gebruik grotere of kleinere aardappels. Spreek af dat je speelt met de handen aan elkaar gebonden of los. Valt de aardappel, dan begin je opnieuw of vanaf het punt waar de aardappel gevallen is.	- Aardappels - Emmer - stoel

VEEL PLEZIER MET DE WONINGSPLEN 2020

